

Ressourcendateien in IOS2000

Wir gehen immer mehr dazu über, die Beschreibungen und variable Templateinhalte vom eigentlichen HTML Code zu trennen und in externe Dateien auszulagern - die Ressourcendateien.

Aufbau der Ressourcendatei

Die Datei muss im XML Format aufgebaut und auch mit der Namensendung '.xml' gespeichert werden. Weil wir die MS-XML Bibliotheken verwenden, sind die Regeln hier auch sehr 'streng', kleinste Fehler in der Datei führen unweigerlich zu einem Fehler und Nichtersetzten der Keys !

Jeder Parameter steht im Tag '<ressource>'. Der Parameter 'name' bestimmt dabei den Key, der im Template selbst mit [R:keyname] als Platzhalter angegeben wird. Im Parameter 'value' oder zwischen den beiden Tags steht der zu ersetzende Wert.

Beispiel :

In der Ressourcendatei steht :

```
<ressource name="at4">Zeichnungsnummer</ressource>
```

Im Template steht : [R:at4]

Dann sehen Sie später im IOS2000 an dieser Stelle im Template 'Zeichnungsnummer'

So sieht eine Muster-Ressourcendatei aus :

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<ressourcen>
  <ressource name="artid">Unsere ArtNr<!-- 110_98--></ressource>
  <ressource name="text1" value="Künstler<!-- 120_98-->" />
</ressourcen>
```

Achten Sie darauf, dass jeder geöffnete Tag auch wieder ordentlich geschlossen wird. Die eigentliche Variable des Keys können Sie entweder zwischen die Tags (Zeile 1) oder in das value-Feld (Zeile 2) schreiben (siehe Muster oben).

Einen im Template unsichtbaren Remark schreiben Sie innerhalb des Wertes in den HTML Remark-Tag <!-- text ---->. Der Remark eignet sich besonders für die Angabe des Templates, wo der Key steht.

Sie testen Ihre Ressourcendatei auf das richtige Format, indem Sie diese einfach mit dem InternetExplorer öffnen. Es dürfen keine Fehler angezeigt werden und die einzelnen Baumstrukturen müssen sich problemlos mit dem + und - Zeichen öffnen und schließen lassen. Dann haben Sie die Datei vom Format her richtig angelegt.

Speicherort der Ressourcendateien

Bei IOS2000 stehen die Ressourcendateien immer unterhalb des Templateverzeichnisses It.

ControlCenter - Allgemeine Einstellungen im Subverzeichnis 'templates\ressourcen\'

Sie werden dort eine Basisdatei mit dem Namen 'standard.xml' finden, in der alle im Standard IOS verwendeten Keys zu finden sind.

Wenn Sie eigene Ressourcendateien verwenden wollen, müssen Sie diese auch hier speichern.

Funktionsweise

IOS erkennt die Notwendigkeit, eine Ressourcendatei zu laden, wenn im Template der Ressourcencode [R:keyname] auftaucht. Wenn im Kopf des Templates mit dem Tag <iosRessource>name.xml</iosRessource> ein Dateiname angegeben wurde, wird diese Datei geladen, ansonsten die Standard-Ressourcendatei 'standard.xml'.

Haben Sie im ControlCenter unter 'Lizenzdaten' zusätzlich eine eigene Ressourcendatei angegeben, wird auch diese geladen.

Ihre eigene Ressourcendatei hat immer die oberste Priorität, Sie überschreiben damit also auch Keys, die in den Standard Dateien enthalten sind !

Eigene Ressourcendateien

Wenn Sie wollen, dass bei Updates Ihre eigenen Resourcekeys in den Templates nicht überschrieben oder entfernt werden, stimmen Sie die Vergabe der Keys mit uns ab. Wir speichern diese dann in der Standardressourcendatei. Ihre benutzerbezogene Datei hat auf jeden Fall den Vorrang. IOS2000 nimmt immer Ihre Werte.

Sehen Sie bitte zuerst in der 'standard.xml' nach, ob dort vielleicht schon der Key enthalten ist, den Sie verändern wollen. Wenn nicht, schreiben Sie uns bitte eine Mail mit Angabe des Templates und dem Keyvorschlag, also z.B. Template 110_98.htm, im Suchformular anstatt Artikeltext2 [K:artikeltext2].

Wir ändern dann das Template und tragen in unsere Ressourcendatei ein :

```
<ressource name="artikeltext1">Artikeltext 1</ressource>
```

Ihre Ressourcendatei könnte dann so aussehen :

```
<ressource name="artikeltext1">Katalog-Kurztext</ressource>
```

Ab dann steht nach Updates in Ihrem Artikelsuchformular immer anstatt des Artikeltext1 der Katalog-Kurztext, ohne das Sie das Template ändern oder überschreiben müssen.

Beispiel :

Unsere Ressourcendatei beinhaltet als Vorgabewert für die Kundenkonditionsgruppe eine 0 :

```
<ressource name="kkondgrp">0</ressource>
```

Ihre Ressourcendatei beinhaltet als Vorgabewert für die Kundenkonditionsgruppe eine 5 :

```
<ressource name="kkondgrp">5</ressource>
```

Ab sofort wird bei Ihnen immer eine 5 vorgeschlagen, im Standard eine 0.

In die eigene Ressourcendatei tragen Sie natürlich nur die Keys ein, die vom Standard abweichen. Die beiden Dateien ergänzen sich, wobei Ihre eigene Datei die Priorität hat.